

Desarrollo de Aplicaciones con Qt

Rodolfo Martínez
macr111080@yahoo.com.mx
LinuxCabal - Flisol2007

Ciclo de Vida del Desarrollo

- ✓ Requerimientos
- ✓ Análisis y Diseño
- ✓ Programación
- ✓ Pruebas
- ✓ Implementación
- ✓ Mantenimiento



Requerimientos

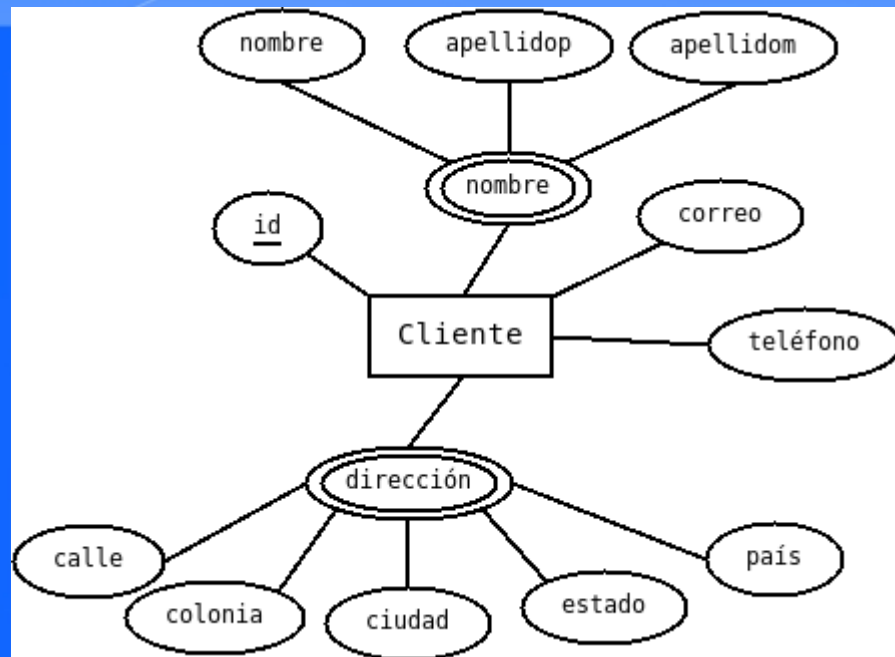
- ✓ Crear una base de datos con la información de los clientes de “MiEmpresa”
- ✓ Mostrar la información de la base de datos en una interfaz gráfica.
- ✓ Agregar clientes nuevos desde la interfaz gráfica.
- ✓ La aplicación debe ser multiplataforma.

Análisis y Diseño

- ✓ Diccionario de datos, diagramas de entidad relación, UML, diagramas de Gantt, y todas esas cosas aburridas que nos enseñan en la escuela.
- ✓ Diseño de la interfaz gráfica.
- ✓ Qt como plataforma de desarrollo.
- ✓ MySQL como base de datos.
- ✓ Acceso modular (centralizado) a la base de datos a través de una librería dinámica.

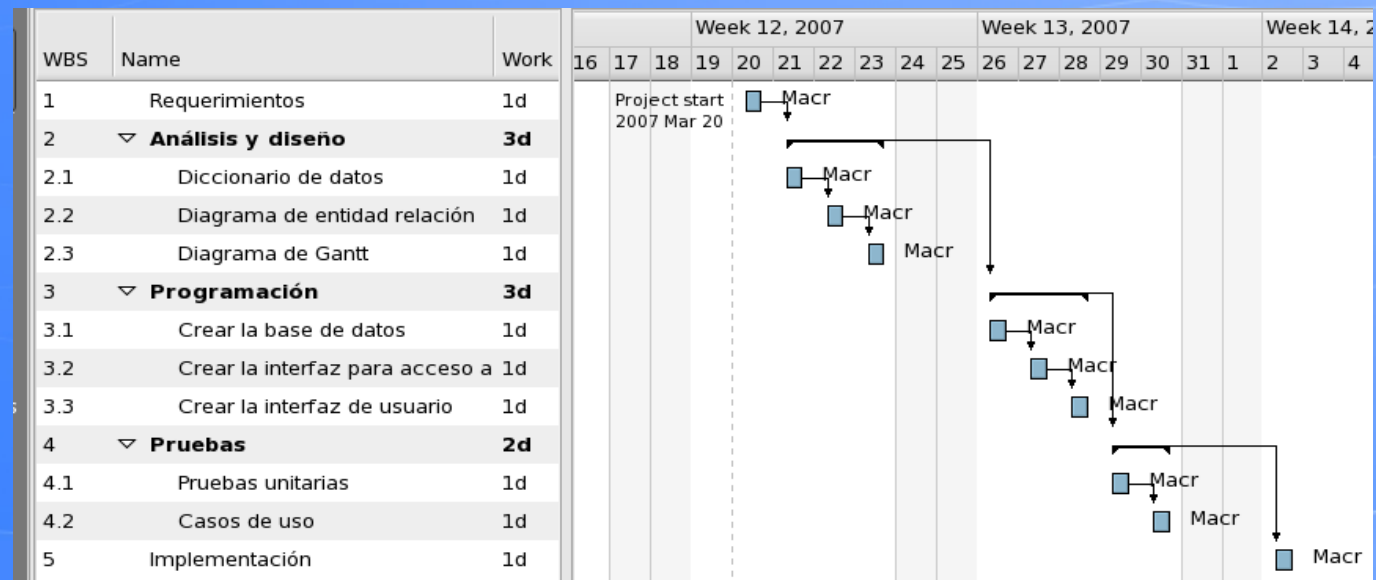


Diagramas

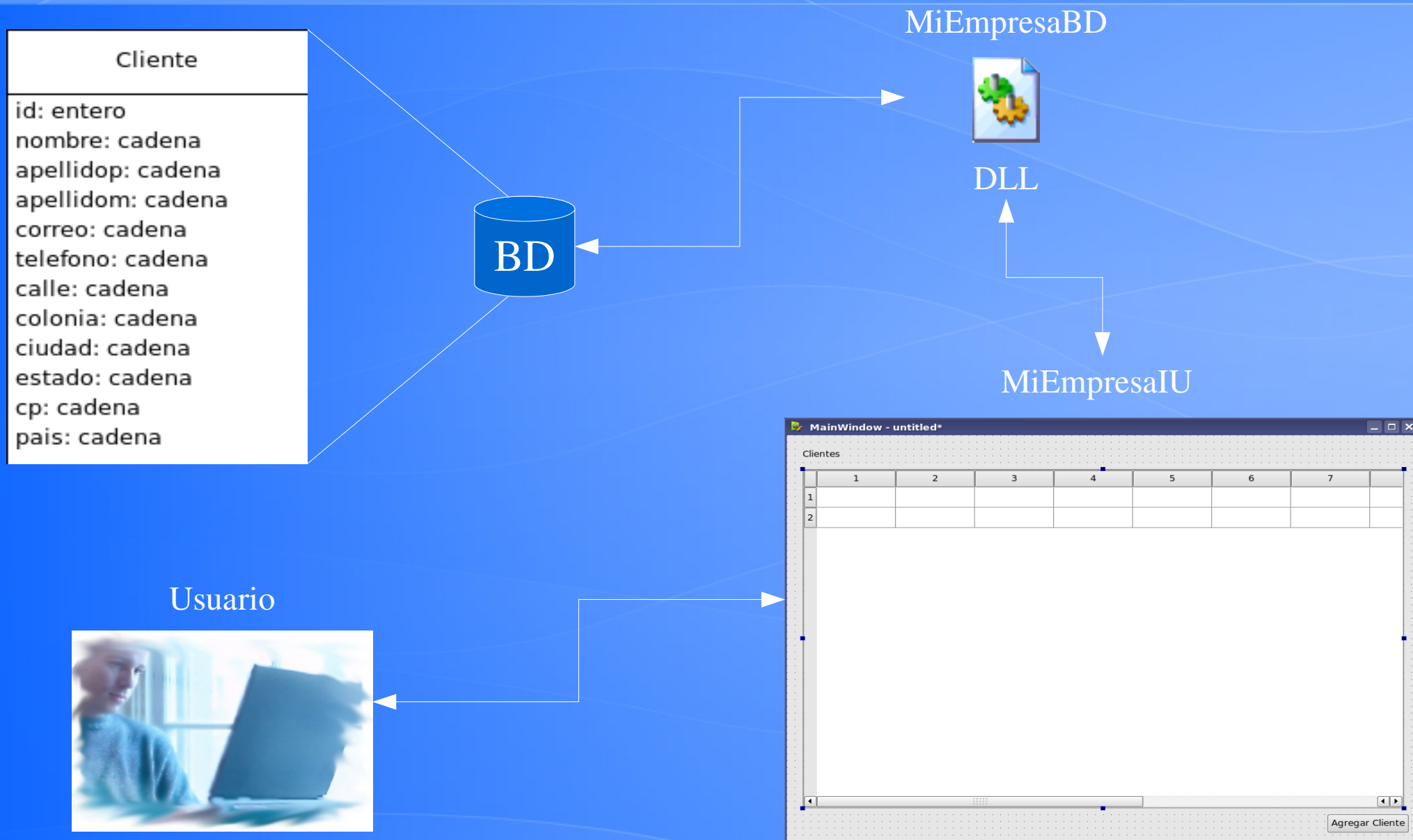


El diagrama de entidad relación los podemos crear con Dia o Kivio

La administración del proyecto la podemos llevar con Planner



Estructura del programa



Qt y sus herramientas de desarrollo

- ✓ **Qt** es una plataforma de desarrollo basada en C++ la cual incluye una extensa librería de más de 400 clases (interfaz de usuario, base de datos, XML, conectividad, OpenGL, multithreading y más).
- ✓ **Qt Designer** es una interfaz para crear y diseñar interfaces gráficas.
- ✓ **Qt Linguist** es un conjunto de herramientas que facilita la traducción de la interfaz a varios idiomas.
- ✓ **Qt Assistant** es un visor para la documentación de Qt.
- ✓ **qmake** es un generador multiplataforma de archivos "Makefile". Genera los árboles de dependencia y los "Makefiles" específicos para cada plataforma.

Los Archivos .pro

comun.pro

```
1 CONFIG += debug_and_release warn_on
2
3 CONFIG(debug, debug|release) {
4     TARGET_DIR = debug
5 } else {
6     TARGET_DIR = release
7 }
8
9 DESTDIR = $$TOP_DIR/$$TARGET_DIR/$$TEMPLATE
10
11 win32:MIEMPRESABD_LIB = -L$$TOP_DIR/$$TARGET_DIR/lib -lMiEmpresaBD1
12
13 unix:MIEMPRESABD_LIB = -L$$TOP_DIR/$$TARGET_DIR/lib -lMiEmpresaBD
```

MiEmpresaBD.pro

```
1 TEMPLATE = lib
2 VERSION = 1
3 CONFIG += dll
4 QT -= gui
5 QT += sql
6
7 DEFINES += VERSION=$$VERSION
8
9 TOP_DIR = ..
10 include($$TOP_DIR/comun.pro)
11
12 DEPENDPATH += . include
13
14 INCLUDEPATH += . include
15
16 HEADERS += include/Nombre.hpp \
17             include/Direccion.hpp \
18             include/Cliente.hpp \
19             include/MiEmpresaBD.hpp
20
21 SOURCES += Nombre.cpp \
22             Direccion.cpp \
23             Cliente.cpp \
24             MiEmpresaBD.cpp
```

Plantilla
para librería

Quitamos el soporte
para interfaz de usuario
y agregamos el soporte
para SQL

Plantilla
para aplicación

Agregamos dependencia
MiEmpresaBD

MiEmpresaIU.pro

```
1 TEMPLATE = app
2 TARGET = MiEmpresa
3 win32:CONFIG += console
4
5 TOP_DIR = ..
6 include($$TOP_DIR/comun.pro)
7
8 LIBS += $$MIEMPRESABD_LIB
9
10 DEPENDPATH += . $$TOP_DIR/MiEmpresaBD/include
11
12 INCLUDEPATH += . $$TOP_DIR/MiEmpresaBD/include
13
14 SOURCES += MiEmpresaIU.cpp main.cpp
15
16 HEADERS += MiEmpresaIU.hpp
```

qmake

Makefile

qmake

Makefile

Un Archivo .pro Global y el Orden de Compilación

MiEmpresa.pro

```
1 TEMPLATE = subdirs
2
3 SUBDIRS = \
4     MiEmpresaBD \
5     MiEmpresaIU
```

Utilizamos la platilla para subdirectorios y especificamos el orden de compilación en la variable SUBDIRS

Generamos los “Makefiles”:

```
qmake -r MiEmpresa.pro
```

y compilamos:

```
make
```

o nmake si utilizamos la versión para VS

Signals y Slots

```
void MiEmpresaIU::conectaSignalSlots(){
    connect(m_salir, SIGNAL(triggered()), qApp, SLOT(quit()));
    connect(m_agregarCliente, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(menuAgregarCliente()));
```

```
signals:
    /** Esta señal es emitida en la función obtenerDatos cuando el
    * usuario presiona el botón Aceptar del dialogo.
    * @param c Contiene los datos del cliente que será insertado en la
    * base de datos */
    void agregarCliente(Cliente const & c);

private slots:
    /** Obtiene los datos del dialogo después de que el botón
    * Aceptar es presionado y crea un Cliente con estos datos, después
    * emite la señal al agregarCliente. */
    void obtenerDatos();
```

```
connect(aceptar, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(obtenerDatos()));
```

```
public slots:
    /** Agrega un cliente a la base de datos
    * @param c Datos del cliente que será insertado en la base de datos*/
    void agregarCliente(Cliente const & c);

private slots:
    /** Muestra el dialogo para agregar un cliente */
    void menuAgregarCliente();
```

```
void MiEmpresaIU::menuAgregarCliente(){
    ClienteNuevo cn; // = new ClienteNuevo;

    connect(&cn, SIGNAL(agregarCliente(Cliente const &)),
           this, SLOT(agregarCliente(Cliente const &)));
```

```
void ClienteNuevo::obtenerDatos(){
    Cliente c(0, Nombre(m_nombre.text(), m_apellidoop.text(), m_apellidom.text

    emit agregarCliente(c);

    this->accept();
}
```

Documentación con doxygen

Doxygen es un sistema de documentación para C++, C, Java, y algunos otros lenguajes. Los comentarios van “encrustados” en el código fuente, de esta manera mantenemos un solo archivo para nuestro código fuente y su documentación. No confundir con la creación del manual de usuario o manual técnico.

```
8  - /** \brief Crea la interfaz de usuario.
9  *
10 * Esta clase crea la interfaz de usuario y es el punto de entrada hacia el
11 * programa */
12 - class MiEmpresaIU: public QMainWindow {
13 public:
14     /** Constructor por defecto */
15     MiEmpresaIU();
16     /** Destructor por defecto */
17     ~MiEmpresaIU();
18
19 private:
20     /// Controla la comunicación con la base de datos
21     MiEmpresaBD bd;
22     /** Crea la interfaz de usuario */
23     void crearIU();
24 };
```

```
[macr@macr]$ doxygen -g MiEmpresa.dox
```

```
[macr@macr]$ doxygen MiEmpresa.dox
```